**Python RPG game documentation**

Запуск игры – для запуска игры, запустите файл main.py

Главное меню – при запуске игры, будет выведено главное меню. Для начала игрового процесса нажмите кнопку Play

Передвижение - для передвижения используются клавиши стрелок.

Игровая карта – игра воспроизводится в окне, соразмерном игровой карте.

Камера – Камера следует за игроком, но может отстать от него.

Враги – на карте присутствуют два врага, двигающиеся с точки А до точки В.

При столкновении с ними произойдёт Game Over. (Bugged)

Атака – При нажатии клавиши «Пробел», игровой персонаж выполнит атаку, которая уничтожает врагов.